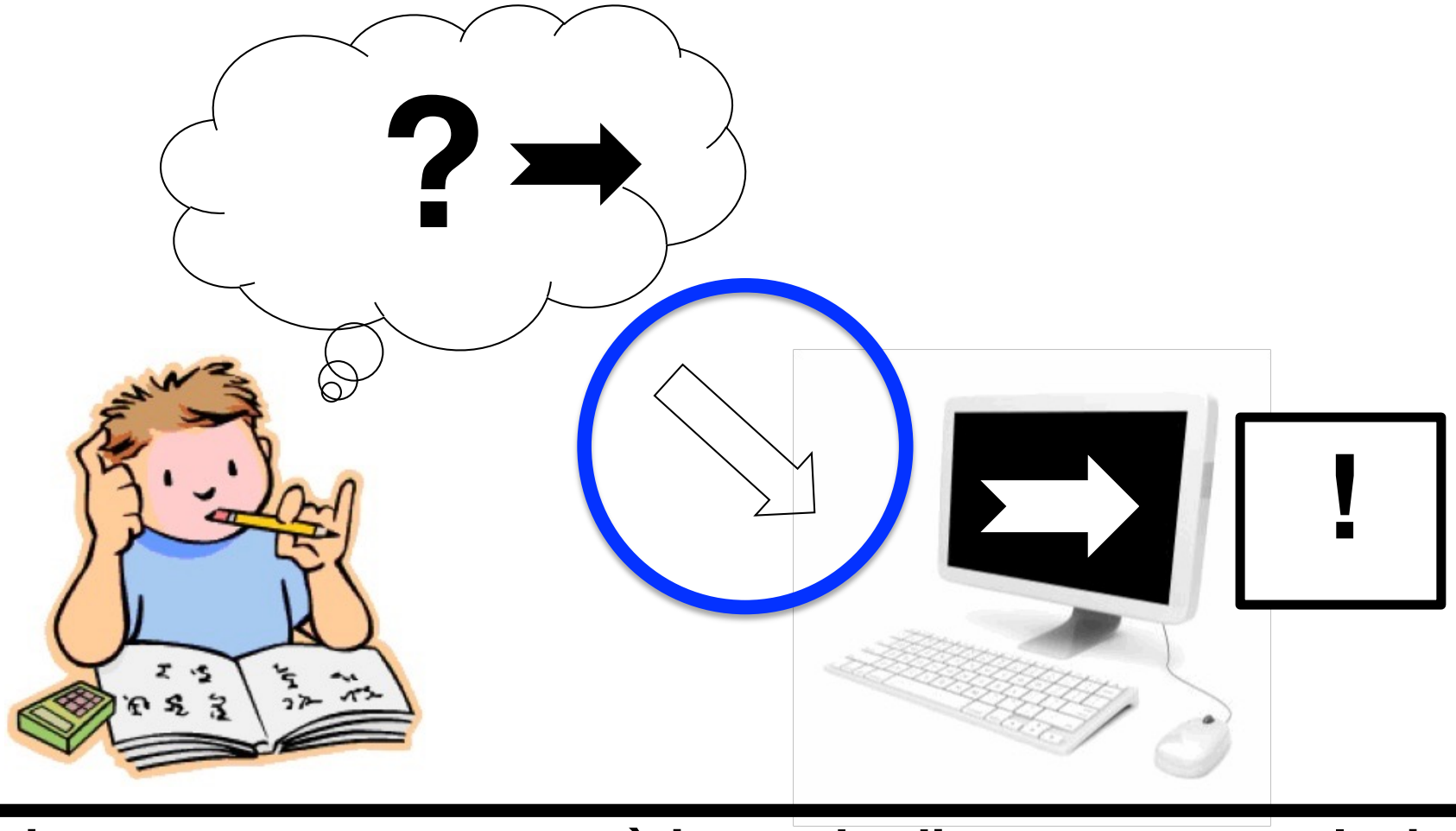
Fondamenti di Tecnologia e Cultura Digitale

Lezione 6

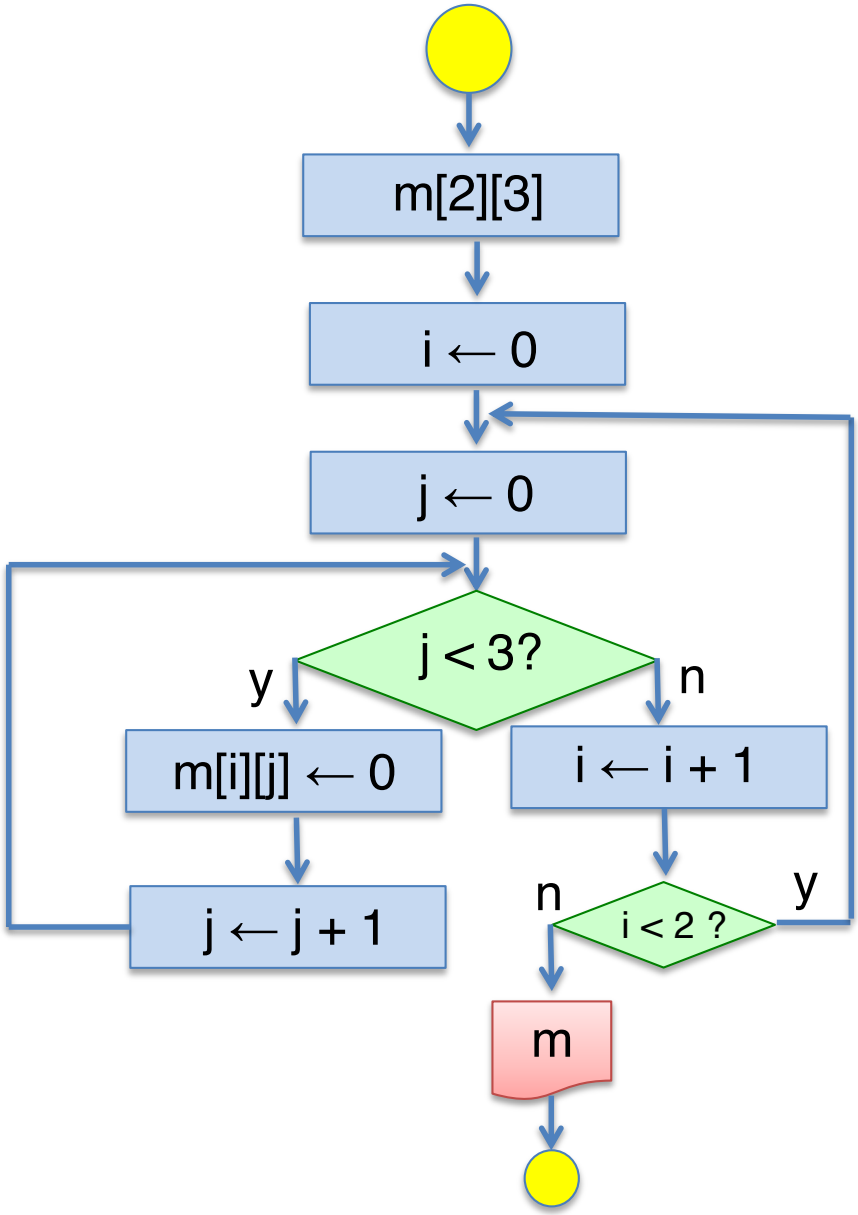
Mario Verdicchio

Università degli Studi di Bergamo

A.A. 2026-2027



Attenzione: un computer non è in grado di trovare una soluzione autonomamente. L'algoritmo deve prima essere ideato e successivamente trasferito nel computer sotto forma di programma, affinché venga eseguito e fornisca una soluzione.


m[2][3]
i ← 0
j ← 0
j < 3?
y
n
m[i][j] ← 0
i ← i + 1
j ← j + 1
n
y
i < 2 ?
m



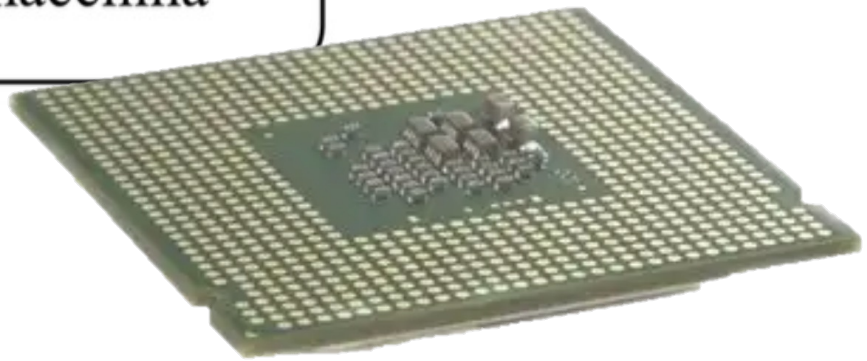
Grace Murray Hopper (1906-1992)



Interfaccia grafica

Linguaggio di programmazione

Linguaggio macchina





«Avevo un compilatore perfettamente funzionante, ma nessuno lo voleva toccare, perché, mi dicevano con delicatezza, i computer possono solo fare aritmetica, non possono scrivere programmi. Convincere la gente a usarlo era un duro lavoro da venditrice.»



1952



“L'intelligenza è la componente computazionale della capacità di raggiungere obiettivi nel mondo.”

John McCarthy
pioniere dell’intelligenza artificiale

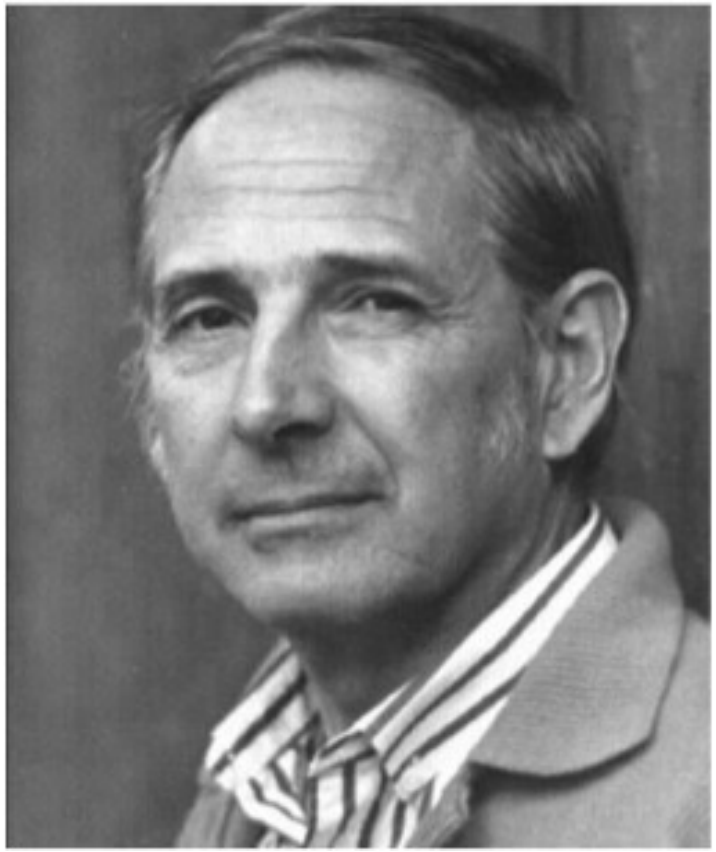
A PROPOSAL FOR THE

DARTMOUTH SUMMER RESEARCH PROJECT

ON ARTIFICIAL INTELLIGENCE

1956

L’incontro iniziale fu organizzato da John McCarthy.
Nella sua proposta, egli affermò che la conferenza avrebbe dovuto «basarsi sulla congettura secondo cui ogni aspetto dell’apprendimento, o qualsiasi altra caratteristica dell’intelligenza, possa in linea di principio essere descritto con una precisione tale da consentire la realizzazione di una macchina capace di simularlo».



John Searle (1932 - 2025)






INPUT
恭喜發財
DATA
RULE
LEDGER
OUTPUT

犬　赤　道





