

Modulo 6

Lezione 6.2 – Concetti base

Fondamenti teorici

Obiettivi

- E' possibile con il testing "provare" che è un programma corretto?
 - Testing = casi di test finiti e selezionati
- Perché no? Se seleziono bene i casi di test ...
- Vediamo un attimo

Definizioni di base del testing

Un **programma** P è una funzione da un dominio D ad un codominio R :

$$P: D \rightarrow R$$

può essere parziale – non definita per qualche d in D

introduciamo un predicato **OK**:

$OK(P,d)$ con d in D , se P è corretto per l'input d ,
cioè se produce $P(d)$ corretto

$OK(P)$ se P è **corretto**, se per ogni d in D $OK(P,d)$

Definizioni (2)

Rivediamo alcune definizioni:

P sia il programma corretto

FAILURE o **malfunzionamento**:

- Eseguo P con d e non ottengo P(d): o ottengo un altro valore P'(d) oppure il programma si blocca, ...
- cioè $\text{not OK}(P,d)$

FAULT o **difetto** o **bug**:

- P è stato implementato in P'
- Se $P' \neq P$, la diversità è il difetto

ERRORE:

- Il motivo del difetto

Definizioni (3)

Un **caso di test** (test case) o **test** è un elemento di D

- **esempio:** se D è gli interi, un test è un intero, se D è sequenze di interi, un test sarà un sequenza (possibilmente finita) di interi, ecc ...

Un **test set** T o **test suite** è un sotto insieme (finito) di D

- **esempio:** D una coppia di interi (= $\text{int} \times \text{int}$), T sarà un sottoinsieme di D , cioè un insieme di coppie di interi: $T \subseteq \text{int} \times \text{int}$

Applico il test set T al programma P :

$\text{OK}(P,T)$ se per ogni t in T , $\text{OK}(P,t)$: il test set T non ha scoperto errori (negativo)

se t in T tale che $\text{not OK}(P,t)$: test positivo

Esempio

dato il metodo - programma P

```
static void foo(String s, int x)
```

un caso di test è una coppia String e int

- esempio ["pippo",3]

un test set è un insieme di coppie String e int

- esempi:
 - {"pippo",3} : insieme con un solo caso di test
 - con tre casi di test:
{"pippo",3}, [{"",54657}, {"ccc",-10}]

Test ideale e correttezza dei programmi

Inizialmente la ricerca cercò di trovare dei test che potessero **dimostrare** la correttezza dei programmi

- cioè testando il programma con un insieme finito T e non osservando difetti, si potesse essere sicuri che non ci fossero difetti
 - tale test set (se esiste) è detto **ideale**
- T è **ideale** se $OK(P,T) \rightarrow OK(P)$

In questo caso l'esecuzione di T senza errori è prova di correttezza di P

Come faccio a trovare un T ideale?

Limiti del Testing

Quando è possibile trovare dei test ideali, allora non è vero che il testing può dimostrare solo la presenza di errore e non l'assenza

E' possibile trovare test ideali?

Quando?

Testing esaustivo

Un test ideale è quello **esaustivo** con $T = D$

$OK(P,T) \rightarrow OK(P,D)$

è fattibile? Considera questo esempio:

```
static int sum(int a, int b) return a + b;
```

- un int è un numero binario di 32 bit, quindi ci sono solo $2^{32} \times 2^{32} = 2^{64}$ ca 10^{21} test ad un nanosecondo (10^{-9}) per test case circa 30000 anni.
- se D è infinito? (ad esempio un sistema reattivo)

Il test esaustivo non è fattibile: $T \subset D$

Devo selezionare un sottoinsieme di D

Test Criteria (formale)

Un test **criteria** o di **adeguatezza** è una funzione che

- [per un programma P e la sua specifica (quello che P deve fare) S]

dato un test set T restituisce vero o falso,

- cioè è un predicato su l'insieme dei possibili T

Dato un test suite T , $C_{PS}(T)$ è vero se e solo se T è adeguato a trovare ogni difetto in P rispetto S secondo il criterio C

Esempio di Test Criteria

sia P un programma con dominio D gli interi:

- un test set T è un insieme di interi
- un criterio C dovrà dire quando T è adeguato a testare P
- C sarà un predicato sugli insiemi di interi

un esempio è il seguente C_{ex} :

un test set è adeguato secondo C_{ex} se contiene un numero positivo e uno negativo, formalmente:

C_{ex} se $\exists t \in T t > 0$ and $\exists t \in T t < 0$

- test set adeguati: $\{-1, 1\}$, $\{-1, -5, -10, -20, 5\}$
- test set non adeguati $\{-1, -5\}$, $\{0, 15\}$

Program e Spec based

Il criterio è quindi una funzione C che dato un programma P , la sua specifica S e un test set T restituisce vero o falso

$$C: P \times S \times T \rightarrow \{T, F\}$$

In **program-based** testing C non dipende da S

$$C: P \times T \rightarrow \{T, F\}$$

In **specification-based** testing non dipende da P

$$C: S \times T \rightarrow \{T, F\}$$

Un criterio può essere anche inteso come **generatore** di test set dato P e S :

$$C: P \times S \rightarrow T \text{ (tale che } C(P, S, T) \text{ è true)}$$

dato P e S genera un test set T adeguato

Criterio affidabile ⁽¹⁾

Un criterio è **affidabile** se per ogni coppia di test set T1 e T2 adeguati secondo il criterio C, se T1 individua un malfunzionamento, allora anche T2 e viceversa

- **OK(P,T) non dipende dal T** particolare selezionato
- tutti i test set o riescono a trovare i difetti, oppure non riescono a trovarne
- posso prendere il piu' piccolo T: se scopro errori con uno piu' grande, li scoprirei anche con uno piu' piccolo

Criterio affidabile (2)

- Un criterio affidabile produce sempre risultati consistenti e ugualmente utili
- Non è detto però che un criterio affidabile riesca a scoprire malfunzionamenti:
 - considera raddoppia:

```
int raddoppia(int x) { return x*x ; }
```
 - un criterio C1 che seleziona solo sottoinsiemi di $\{0,2\}$ è affidabile
 - $T1 = \{0,2\}$, $T2 = \{2\}$...
- Affidabilità è importante ma non è sufficiente

Criterio valido

Un criterio C è **valido** se, qualora il programma P non sia corretto, esiste almeno un test set T che soddisfa C che è in grado di individuare il difetto

- formalmente
 $\exists T$ tale che $C_{PS}(T)$ and not $OK(P,T)$
- un criterio valido riesce (ma non garantisce) a trovare il difetto
- prendi un input a caso è un criterio valido (non molto utile)

Esempio di criterio valido

considera raddoppia:

```
int raddoppia(int x) { return x*x ; }
```

- un criterio C2 che seleziona
qualsiasi $T \subseteq \{0,1,2,3,4\}$

C2 è valido, basta prendere $\{1\}$ o $\{0,1\}$ o $\{1,3\}$

ma non affidabile: $\{0,2\}$ non scopre il difetto

- C3: $\exists t \in T$ tale che $t \geq 3$
esempi di T: $\{3\}$, $\{0,2,3\}$, $\{-4,3,6,10\}$, ...

C3 è valido : **scopro** il difetto

e affidabile : **scopro sempre** il difetto

Teorema di Goodenough e Gerhart

Dato un criterio C , un programma P

Se C è *affidabile* per P e
 C è *valido* per P e

} C è *ideale*

T test suite selezionato con C e

T non trova malfunzionamenti in P : $ok(P, T)$

$\Rightarrow OK(P), T$ è ideale

Se un programma P passa un test set T che è selezionato con un criterio affidabile e valido (si dice in questo caso IDEALE), allora P è corretto

Esempio di criterio ideale

programma raddoppia:

```
int raddoppia( int x ) {  
    return x*x ;  
}
```

un criterio che selezioni casi di test con almeno un numero in T che sia ≥ 3 è valido e affidabile

In sintesi

- Abbiamo introdotto:
 - un caso di test è un elemento del dominio su cui è definito il programma P
 - un criterio di test è una funzione che dice se un insieme di test (test set) è adeguato per testare P
 - un criterio si può pensare come funzione generatrice che dato un programma costruisce un test set T
- Ricordati:
 - un test **ideale** è quello che **garantisce** la scoperta di ogni difetto
 - il test esaustivo sarebbe ideale ma non fattibile
 - un criterio di test è ideale se seleziona test ideali



Esercizio (tipo esame)

Dato il seguente codice che dovrebbe restituire il primo carattere di una stringa *s* (di almeno un carattere)

```
getFirstChar(String s){  
    return s.charAt(1)  
}
```

contiene un difetto? Puoi notare un malfunzionamento?

Criteria

Criterion1: qualsiasi stringa non vuota

Criterion2: almeno una stringa per lunghezza 1, 2 e 3.

Sono validi e affidabili?

Riesci a definire un criterio valido e affidabile?

L2.1 I limiti del testing

Ripasso

Nella scorsa lezione, abbiamo visto che:

- un criterio C dice se un test set T è adeguato a testare un programma P
 - C può essere utilizzato per generare un test set T
- C è **ideale** se selezionando T in accordo con C si è sicuri di trovare ogni difetto di P

Esempio di criterio valido e affidabile

```
int raddoppia( int x ) {  
    return x*x ;  
}
```

Un criterio che selezioni casi di test con un numero ≥ 3 e' **valido e affidabile**.

Però:

- di questo programma sappiamo già il difetto
- sappiamo già esattamente cosa deve fare

Possiamo trovare criteri in generale **validi e affidabili**?

- Un criterio che richiede $T = D$ e' ideale ma impraticabile

Test esaustivo

Il test esaustivo (T=D) è

impraticabile: lo spazio D è normalmente troppo grande

impossibile: applicando un test, non riesco a distinguere se un programma P si è bloccato (halt) o devo aspettare ancora

Esempio:

```
int foo(int x) {  
    y = very-complex-computation(x);  
    write(y);  
}
```

- `foo` potrebbe contenere un bug in `vcc(x)` e andare avanti all'infinito: dato un input `x` quanto devo aspettare per decidere se c'è un bug o no?
- **Vedi problema dell'halt**

Howden

NON POSSO IN MODO ALGORITMICO TROVARE CASI DI TEST IDEALI:

Teorema di Howden

non esiste un algoritmo che dato un qualsiasi programma P generi un test ideale finito.

Dijkstra

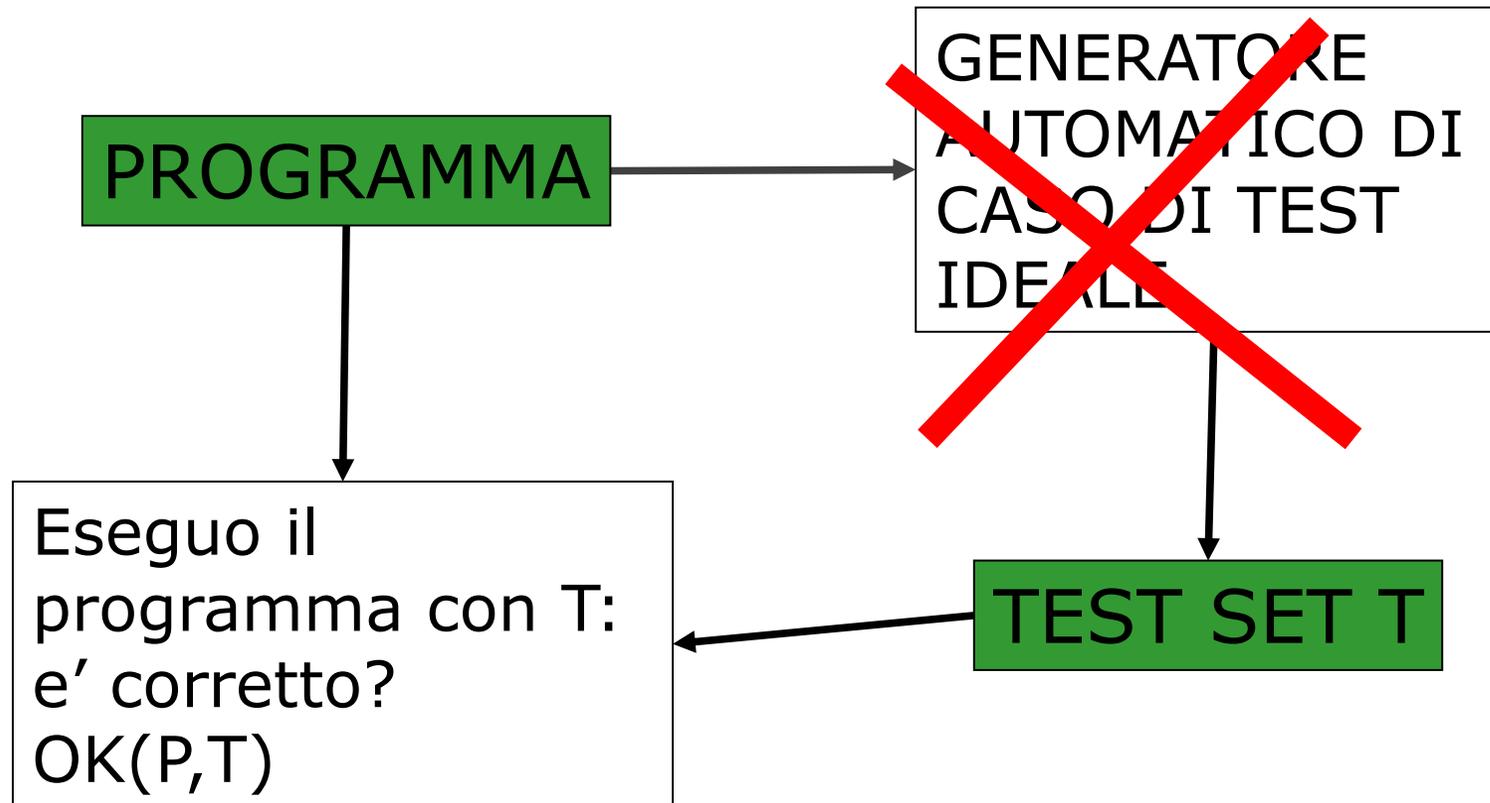
Quindi:

IL TESTING NON PUÒ DIMOSTRARE CORRETTEZZA DEL SW

Dijkstra:

Il test di un programma può rilevare la presenza di malfunzionamenti ma mai dimostrarne l'assenza.

Correttezza mediante testing?



Sì/NO cioè OK(P)

Limite del testing

Il testing

- non consiste nel mostrare l'assenza di difetti in un programma

ma nel mostrarne la presenza

Un test che ha **successo** è uno che trova un bug!

Test Criteria non ideali

Se non posso definire test criteria ideali a cosa servono?

Definizione di “empirical” test criteria

- criteri che non sono ne’ validi ne’ affidabili ma si sono dimostrati utili

Test criteria come “stopping rule”:

- ho testato abbastanza (posso essere confidente - ma non certo - che P sia corretto?)

Test adequacy non solo true o false ma e’ una **misura** di copertura:

$P \times S \times T \rightarrow [0, 1]$

Teorema di Weyuker

Anche i seguenti problemi risultano indecidibili (non risolvibili mediante algoritmo in tutti i casi):

- esiste almeno un dato in ingresso che causa l'esecuzione di un particolare comando?
- esiste almeno un dato in ingresso che causa l'esecuzione di un particolare cammino?
- esiste almeno un dato in ingresso che causa l'esecuzione di tutte le istruzioni?
- ...

Generazione in pratica

Problema non computabile: trovare un insieme di input che esegua tutte le istruzioni

- **non esiste** algoritmo per risolvere questo problema per ogni programma
- esistono però algoritmi e tecniche che sono in grado di risolverlo per molti programmi
- esistono tool per la generazione di casi di test: non è detto che funzionino sempre, però negli usi pratici
 - es. **CUTE**, e altri commerciali

Accontentiamoci dell'adeguatezza

- What we would like:
 - A real way of measuring effective testing
If the system passes an adequate suite of test cases, then it must be correct (or dependable)
- But that's impossible!
 - Adequacy of test suites, in the sense above, is provably undecidable.
- So we'll have to settle on weaker proxies for adequacy
 - Design rules to highlight inadequacy of test suites

Adequacy Criteria as Design Rules

- Many design disciplines employ *design rules*
 - E.g.: “traces (on a chip, on a circuit board) must be at least ___ wide and separated by at least ___”
 - “The roof must have a pitch of at least _____ to shed snow”
 - “Interstate highways must not have a grade greater than 6% without special review and approval”
- Design rules do not guarantee good designs
 - Good design depends on talented, creative, disciplined designers; design rules help them avoid or spot flaws
 - Test design is no different

Practical (in)Adequacy Criteria

- Criteria that identify inadequacies in test suites.
 - Examples
 - *if the specification describes different treatment in two cases, but the test suite does not check that the two cases are in fact treated differently, we may conclude that the test suite is inadequate to guard against faults in the program logic.*
 - *If no test in the test suite executes a particular program statement, the test suite is inadequate to guard against faults in that statement.*
- If a test suite fails to satisfy some criterion, the obligation that has not been satisfied may provide some useful information about improving the test suite.
- If a test suite satisfies all the obligations by all the criteria, we do not know definitively that it is an effective test suite, but we have some evidence of its thoroughness.

Analogy: Building Codes

- Building codes are sets of design rules
 - Maximum span between beams in ceiling, floor, and walls; acceptable materials; wiring insulation; ...
 - Minimum standards, subject to judgment of building inspector who interprets the code
- You wouldn't buy a house just because it's "up to code"
 - It could be ugly, badly designed, inadequate for your needs
- But you might avoid a house because it isn't
 - Building codes are inadequacy criteria, like practical test "adequacy" criteria

Some useful terminology

- **Test case:** a set of inputs, execution conditions, and a pass/fail criterion.
- **Test case specification:** a requirement to be satisfied by one or more test cases.
- **Test obligation:** a partial test case specification, requiring some property deemed important to thorough testing.
- **Test suite:** a set of test cases.
- **Test or test execution:** the activity of executing test cases and evaluating their results.
- **Adequacy criterion:** a predicate that is true (satisfied) or false (not satisfied) of a ⟨program, test suite⟩ pair.

Where do test obligations come from?

- Functional (black box, specification-based): from software specifications
 - Example: If spec requires robust recovery from power failure, test obligations should include simulated power failure
- Structural (white or glass box): from code
 - Example: Traverse each program loop one or more times.
- Model-based: from model of system
 - Models used in specification or design, or derived from code
 - Example: Exercise all transitions in communication protocol model
- Fault-based: from hypothesized faults (common bugs)
 - Example: Check for buffer overflow handling (common vulnerability) by testing on very large inputs

Adequacy criteria

- Adequacy criterion = set of test obligations
- A test suite satisfies an adequacy criterion if
 - all the tests succeed (pass)
 - every test obligation in the criterion is satisfied by at least one of the test cases in the test suite.
 - Example:
the statement coverage adequacy criterion is satisfied by test suite S for program P if each executable statement in P is executed by at least one test case in S , and the outcome of each test execution was “pass”.

Satisfiability

- Sometimes *no* test suite can satisfy a criterion for a given program
 - Example: Defensive programming style includes “can’t happen” sanity checks

```
- z = x * x
  if (z < 0) {
    throw new LogicError(
      "z must be positive here!")
  }
```

No test suite can satisfy statement coverage for this program (if it's correct)

Coping with Unsatisfiability

- Approach A: exclude any unsatisfiable obligation from the criterion.
 - Example: modify statement coverage to require execution only of statements that can be executed.
 - But we can't know for sure which are executable!
- Approach B: measure the extent to which a test suite approaches an adequacy criterion.
 - Example: if a test suite satisfies 85 of 100 obligations, we have reached 85% coverage.
 - Terms: An adequacy criterion is satisfied or not, a coverage measure is the fraction of satisfied obligations

Coverage: Useful or Harmful?

- Measuring coverage (% of satisfied test obligations) can be a useful indicator ...
 - Of progress toward a thorough test suite, of trouble spots requiring more attention
- ... or a dangerous seduction
 - Coverage is only a proxy for thoroughness or adequacy
 - It's easy to improve coverage without improving a test suite (much easier than designing good test cases)
 - The only measure that really matters is (cost-)effectiveness

Esempio

// abs restituisc eil valore assoluto

Ho implementato abs(int x) così:

```
int abs(x){  
    return x;  
}
```

Lo chiamo con $x = 1$, funziona, ho coperto tutto,
sono soddisfatto

Comparing Criteria

- Can we distinguish stronger from weaker adequacy criteria?
- Empirical approach: Study the effectiveness of different approaches to testing in industrial practice
 - What we really care about, but ...
 - Depends on the setting; may not generalize from one organization or project to another
- Analytical approach: Describe conditions under which one adequacy criterion is provably stronger than another
 - Stronger = gives stronger guarantees
 - One piece of the overall “effectiveness” question

The *subsumes* relation

Test adequacy criterion A subsumes test adequacy criterion B iff, for every program P, every test suite satisfying A with respect to P also satisfies B with respect to P.

- Example:
 - Exercising all program branches (branch coverage) subsumes exercising all program statements
- A common analytical comparison of closely related criteria
 - Useful for working from easier to harder levels of coverage, but not a direct indication of quality

Uses of Adequacy Criteria

- Test selection approaches
 - Guidance in devising a thorough test suite
 - Example: A specification-based criterion may suggest test cases covering representative combinations of values
- Revealing missing tests
 - Post hoc analysis: What might I have missed with this test suite?
- Often in combination
 - Example: Design test suite from specifications, then use structural criterion (e.g., coverage of all branches) to highlight missed logic

In sintesi

- Abbiamo visto:
 - non esiste un algoritmo per generare per un qualsiasi programma casi di test ideali
 - il testing può provare la presenza di difetti ma non garantire l'assenza.
- Ricordate che:
 - molti problemi riguardo il testing non sono risolvibili per un qualsiasi programma mediante algoritmi
 - esempio come coprire una certa istruzione;
 - però posso scrivere algoritmi che risolvono il problema per alcuni (molti?) programmi
 - per non potendo trovare criteri di test ideali, alcuni criteri di test sono utili in pratica

