

Introduzione al DTD

Mario Arrigoni Neri

XML ben formati ed XML validi

- I due diversi livelli di standardizzazione generano due livelli di “correttezza”:
 - XML **ben formato**: un file XML è ben formato quando obbedisce a tutte le regole di XML, ad esempio deve avere il nesting corretto dei tag, un unico elemento radice e non deve avere errori “di sintassi”
 - XML **valido**: per essere valido un XML deve essere ben formato e, inoltre, deve presentare i tag corretti per la specifica applicazione, nel giusto ordine e con i giusti attributi
- Es: `<title><book/><book> Titolo </book></title>` è ben formato ma non è tipicamente valido
- Per valutare la buona formazione basta conoscere le regole sintattiche di XML
- La validazione dipende dalla specifica applicazione e cioè dallo specifico linguaggio

DTD

- DTD (Document Type Definition) fa parte dello standard XML e permette di specificare le regole di validazione del particolare linguaggio
- Il cuore di una applicazione XML è il **parser**, ovvero quel modulo che legge il documento e ne crea una rappresentazione interna adatta all'elaborazione
- Un **parser validante**, in presenza di un DTD, è in grado di verificare la validità del documento
- Un parser non validante, invece, anche in presenza di un DTD può solo controllare la buona forma
- Visto dal DTD un file XML è composto da elementi, tag, attributi, entità, PCDATA e CDATA

<!DOCTYPE>

- Nel caso del DTD il validatore è identificato come applicazione DOCTYPE
- Il tag contiene il riferimento al DTD, che può essere sia esterno che interno al file XML.
 - DTD **interno** (o in-line): <!DOCTYPE tipodoc [.. Codice DTD ..]>
 - DTD **esterno**: il tag contiene il riferimento al file DTD
<!DOCTYPE tipodoc SYSTEM “url del file”>
- Esempio:

```
<?xml version="1.0"?>
<!DOCTYPE note SYSTEM "note.dtd">
<note>...
</note>
```

Il tipo del documento è
uguale all'elemento radice

elementi

- Il DTD definisce i tipi di elementi che possono essere presenti nel file xml
- Per ogni tipo di elemento viene indicato il tipo di contenuto, che può essere:
 - **Any content**: indica che ogni contenuto è ammissibile.
Es: `<!ELEMENT memo ANY>`
 - **Empty content**: un elemento vuoto non può contenere alcun testo tra il tag di inizio e quello di chiusura e può quindi essere rappresentato da un tag vuoto. Es: `<!ELEMENT br EMPTY>`
 - **Simple content**: è un elemento il cui contenuto è composto da testo. In questo caso #PCDATA è acronimo di “Parsed Character Data”.
Es: `<!ELEMENT message (#PCDATA)>`
 - **Element content**: è il caso tipico in cui il contenuto è composto da sottoelementi.
Es: `<!ELEMENT note (to, from, title, message)>`
 - **Mixed content**: sono elementi che contengono testo misto ad altri elementi

element content - sequenza

- Un elemento composto da una sequenza deve contenere una lista dei sottoelementi elencati, con un elemento per ogni tipo e nello stesso ordine
- I singoli sottoelementi sono divisi da virgole

| DTD | XML valido |
|---|---|
| <code><!ELEMENT note (to, from, title, message)></code> | <code><note> <to/><from/> <title/><message/> </note></code> |

element content - alternativa

- Indica che il contenuto deve essere uno tra quelli elencati
- I singoli sottoelementi sono divisi da barre verticali (l'or bitwise del C)

| DTD | XML valido |
|--|---|
| <code><!ELEMENT a (b c d) ></code> | <code><a> </code> |

element content - ripetizione

- E' possibile definire in vari modi le **cardinalità** dei sottoelementi:
 - Nessuna specifica: l'argomento deve comparire esattamente una volta
`<!ELEMENT a (b)>` è permesso solo `<a>`
 - **?**: opzione. Specifica che il sottoelemento è facoltativo
`<!ELEMENT a (b?)>` sono leciti sia `<a/>` che `<a>`
 - **+**: ripetizione. Il sottoelemento deve figurare una o più volte
`<!ELEMENT a (b+)>` `<a>`, `<a>`, ecc...
 - *****: ripetizione. Il sottoelemento può figurare un numero qualsiasi di volte, o anche non figurare affatto
`<!ELEMENT a (b*)>` `<a/>`, `<a>`, `<a>`, ecc...

element content complessi

- I costrutti possono combinarsi dando origine ad espressioni regolari
 - `<!ELEMENT sezione (titolo, abstract?, para+)>`
ogni sezione ha un titolo, può avere un abstract opzionale, seguito da almeno un paragrafo
 - `<!ELEMENT sezione (titolo, (abstract | para)+)>`
Dentro all'elemento sezione ci deve essere un titolo, seguito da almeno un abstract o un para, che poi possono ripetersi in qualunque ordine e numero
 - `<!ELEMENT sezione (titolo, abstract*, para+)>`
Ogni elemento sezione è composto da un titolo, da una sequenza opzionale di abstract e da una sequenza di para composta da almeno un para
 - `<!ELEMENT sezione (titolo, (sottotitolo | abstract)?, para+)>`
Ogni sezione è data da un titolo, da uno tra sottotitolo ed abstract, che possono però anche mancare e da una serie di para
 - `<!ELEMENT sezione (titolo, sottotitolo?, abstract?, para+)>`
Come sopra, ma sottotitolo ed abstract possono coesistere

mixed content

- Contrariamente a quanto accade in SGML, in XML il contenuto di testo #PCDATA ed il contenuto di elementi possono combinarsi **solo** nella forma seguente:

`<!ELEMENT para (#PCDATA | bold | italic)*>`

- Ogni paragrafo contiene un testo in cui si possono trovare, opzionalmente, degli elementi `<bold>` ed `<italic>`
- Es:

```
<para>  
<bold>Questo</bold> testo contiene delle sezioni  
in <bold>grassetto</bold> ed in <italic>corsivo</italic>,  
ma potrebbe anche non averne  
</para>
```

attributi

- Il DTD permette anche di vincolare gli attributi dei singoli tag, cioè dei singoli elementi.
- In generale gli attributi vengono specificati dal costrutto ATTLIST:

```
<!ATTLIST elemento
    attributo1      tipo1      modificatore1
    attributo2      tipo2      modificatore2
    attributo-n     tipo-n     modificatore-n>
```

- I tipi definiscono l'insieme o la tipologia dei valori assumibili dall'attributo
- I modificatori identificano le condizioni di obbligatorietà o opzionalità dell'attributo ed, eventualmente, un valore di default per lo stesso

attributi stringa

```
<!ATTLIST message  
  lang          CDATA          "Italiano">
```

- In questo caso l'attributo lang è una stringa
- Se l'attributo è presente nel file il suo valore è quello specificato
- Altrimenti viene assunto il valore di default "Italiano"

```
<note>  
...  
<message lang="English">  
Ricordati l'appuntamento  
</message>  
</note>
```

```
<note>  
...  
<message>  
Ricordati l'appuntamento  
</message>  
</note>
```

Attributi per enumerazione

```
<!ATTLIST      person
      salutation      (Mr | Mrs | Miss | Dr)      "Mr">
```

- Il titolo di ogni persona assume valori nell'insieme indicato
- In mancanza del parametro si assume per default "Mr"

```
<person salutation="Dr">
    <name>Luke</name>
    <surname>Brown</name>
</person>
```

Tipi di attributi predefiniti

- DTD definisce alcuni tipi speciali, che aiutano il progettista soprattutto per quanto riguarda le relazioni tra elementi
 - **ID**: identificativo univoco all'interno del file

```
<!ATTLIST      User  
              login      ID      #REQUIRED>
```
 - **IDREF**: riferimento ad un identificativo univoco definito nel file

```
<!ATTLIST      User  
              userClass      IDREF      #REQUIRED>
```
 - **IDREFS**: come IDREF, ma può esserci una lista di riferimenti
 - **NMTOKEN** o NMTOKENS: stringa (o lista di stringhe) di caratteri senza spazi o caratteri di interpunzione
 - **ENTITY** o ENTITIES: il valore deve essere un'entità

modificatori

- Valore di **default**: espresso da una stringa indica il valore da assegnare all'attributo in mancanza di diverse indicazioni
- Valore **fisso**: definito da #FIXED più il valore. L'attributo assume obbligatoriamente il valore assegnato e l'autore del documento XML non può modificarlo:
<!ATTLIST persona numeroGambe CDATA #FIXED "2">
- Specifica di **obbligatorietà**: #REQUIRED. Indica che l'attributo deve essere sempre presente in ogni elemento
<!ATTLIST misura val CDATA #REQUIRED>
- Specifica di **opzionalità**: #IMPLIED. Indica che l'attributo è opzionale e può non essere specificato dall'autore del documento. Se combinato con ID indica che il sistema genererà un identificativo automaticamente

entità

- Le entità del DTD sono frammenti ricorrenti di contenuti testuali a cui vengono associati degli identificatori che possono essere “espansi” come macro all’interno del documento prima di procedere al parsing vero e proprio
- La definizione avviene secondo lo schema:
 - `<!ENTITY nomeEntità valore>`
- L’utilizzo avviene inserendo nel testo la sequenza:
 - `&nomeEntità;`
- Esempio:
 - `<!ENTITY autore “Mario Arrigoni Neri”>`
 - `<document>`
`<title>Introduzione ad XML</title>`
`<author>&autore;</author>`
`</document>`

entità esterne

- Le entità esterne vengono “recuperate” da un file esterno all'XML
 <!ENTITY nomeEntità SYSTEM “url del file”>
- Es: <!ENTITY text SYSTEM “book.txt”>

```
<book>  
<title>..</title>  
<text>&text;</text>  
</book>
```

- E' possibile specificare entità da non parsare, tipicamente come entità di dati binari
 <!ENTITY immagine SYSTEM “immagine.gif” NDATA gif>

entità predefinite

- Sono predefinire tutte le entità associabili ai singoli caratteri sulla base del codice (**unicode**) degli stessi. Ad esempio l'entità `
` corrisponde al carattere ASCII 10.
- Alcuni caratteri, tra cui '`<`' ed '`&`', creano problemi quando vengono mischiati al testo. Per questo sono predefinire alcune entità che possono sostituire questi caratteri:

| | |
|-------------------------|--------------------------|
| <code>&lt;</code> | <code>"&#60;"</code> |
| <code>&gt;</code> | <code>"&#62;"</code> |
| <code>&amp;</code> | <code>"&#38;"</code> |
| <code>&apos;</code> | <code>" ' "</code> |
| <code>&quot;</code> | <code>" " "</code> |

- Equivalente a : `<![CDATA [<]]>`

entità parametriche

- Sono entità definire nel DTD ed utilizzate all'interno del DTD stesso
- Vengono sostituite durante la lettura del DTD
- Contengono frammenti ricorrenti del modello di contenuto
- Es:
volendo definire in un unico punto il tipo di testo che contiene sezioni in grassetto:
 - `<!ENTITY % testo "#PCDATA">`
 - `<!ENTITY % testoConBold "(%testo;|bold)*">`
 - `<!ELEMENT testo %testoConBold;>`