

INFORMATICA

Esercitazione 2

Esercizio 1

Svolgi le operazioni sulle stringhe:

- Lunghezza
- Replace
- Operatori di confronto (tabella ASCII)
- Concatenazioni
- Sottostringhe
- ...

Tabella ASCII

Dec	Hex	Char	Dec	Hex	Char	Dec	Hex	Char	Dec	Hex	Char	Dec	Hex	Char	Dec	Hex	Char	Dec	Hex	Char			
0	00	Null	32	20	Space	64	40	@	96	60	`	128	80	Ç	160	A0	á	192	C0	Ł	224	E0	α
1	01	Start of heading	33	21	!	65	41	A	97	61	a	129	81	ù	161	A1	í	193	C1	ł	225	E1	β
2	02	Start of text	34	22	"	66	42	B	98	62	b	130	82	é	162	A2	ó	194	C2	Ł	226	E2	Γ
3	03	End of text	35	23	#	67	43	C	99	63	c	131	83	â	163	A3	ú	195	C3	ł	227	E3	π
4	04	End of transmit	36	24	\$	68	44	D	100	64	d	132	84	ä	164	A4	ñ	196	C4	—	228	E4	Σ
5	05	Enquiry	37	25	%	69	45	E	101	65	e	133	85	à	165	A5	Ñ	197	C5	+	229	E5	σ
6	06	Acknowledge	38	26	&	70	46	F	102	66	f	134	86	ã	166	A6	ª	198	C6	†	230	E6	μ
7	07	Audible bell	39	27	'	71	47	G	103	67	g	135	87	ç	167	A7	º	199	C7	‡	231	E7	τ
8	08	Backspace	40	28	(72	48	H	104	68	h	136	88	ê	168	A8	¿	200	C8	Ł	232	E8	φ
9	09	Horizontal tab	41	29)	73	49	I	105	69	i	137	89	ë	169	A9	ƒ	201	C9	Œ	233	E9	θ
10	0A	Line feed	42	2A	*	74	4A	J	106	6A	j	138	8A	è	170	AA	Ń	202	CA	ł	234	EA	Ω
11	0B	Vertical tab	43	2B	+	75	4B	K	107	6B	k	139	8B	í	171	AB	¼	203	CB	Ŧ	235	EB	δ
12	0C	Form feed	44	2C	,	76	4C	L	108	6C	l	140	8C	î	172	AC	½	204	CC	‡	236	EC	∞
13	0D	Carriage return	45	2D	-	77	4D	M	109	6D	m	141	8D	ï	173	AD	¾	205	CD	=	237	ED	⊗
14	0E	Shift out	46	2E	.	78	4E	N	110	6E	n	142	8E	ÿ	174	AE	«	206	CE	‡	238	EE	τ
15	0F	Shift in	47	2F	/	79	4F	O	111	6F	o	143	8F	ÿ	175	AF	»	207	CF	ł	239	EF	∩
16	10	Data link escape	48	30	0	80	50	P	112	70	p	144	90	É	176	B0	☐	208	D0	ł	240	FO	≡
17	11	Device control 1	49	31	1	81	51	Q	113	71	q	145	91	æ	177	B1	☐	209	D1	Ŧ	241	F1	±
18	12	Device control 2	50	32	2	82	52	R	114	72	r	146	92	æ	178	B2	☐	210	D2	Ŧ	242	F2	≥
19	13	Device control 3	51	33	3	83	53	S	115	73	s	147	93	ó	179	B3		211	D3	Ł	243	F3	≤
20	14	Device control 4	52	34	4	84	54	T	116	74	t	148	94	ô	180	B4		212	D4	Ł	244	F4	[
21	15	Neg. acknowledge	53	35	5	85	55	U	117	75	u	149	95	ò	181	B5		213	D5	Œ	245	F5]
22	16	Synchronous idle	54	36	6	86	56	V	118	76	v	150	96	û	182	B6		214	D6	Œ	246	F6	÷
23	17	End trans. block	55	37	7	87	57	W	119	77	w	151	97	ù	183	B7		215	D7	Ŧ	247	F7	≈
24	18	Cancel	56	38	8	88	58	X	120	78	x	152	98	ÿ	184	B8		216	D8	Ŧ	248	F8	•
25	19	End of medium	57	39	9	89	59	Y	121	79	y	153	99	ÿ	185	B9		217	D9	Ŧ	249	F9	•
26	1A	Substitution	58	3A	:	90	5A	Z	122	7A	z	154	9A	ÿ	186	BA		218	DA	Œ	250	FA	·
27	1B	Escape	59	3B	;	91	5B	[123	7B	{	155	9B	€	187	BB		219	DB	■	251	FB	√
28	1C	File separator	60	3C	<	92	5C	\	124	7C		156	9C	£	188	BC		220	DC	■	252	FC	∂
29	1D	Group separator	61	3D	=	93	5D]	125	7D	}	157	9D	¥	189	BD		221	DD	■	253	FD	∂
30	1E	Record separator	62	3E	>	94	5E	^	126	7E	~	158	9E	¥	190	BE		222	DE	■	254	FE	■
31	1F	Unit separator	63	3F	?	95	5F	_	127	7F	□	159	9F	f	191	BF		223	DF	■	255	FF	□

Esercizio 2

Scrivere un programma che, ricevuta in input una stringa dall'utente, conti le occorrenze di una lettera (anch'essa scelta dall'utente) in quella stringa

- Riscrivere la stringa in minuscolo, con la lettera scelta dall'utente in maiuscolo

Es: stringa = «hello world»

lettera scelta = «o»

output: «hellO wOrld»

Esercizio 3

Scrivere un programma che, ricevuta in input una stringa, dica se è palindroma

- Dire se è palindroma una frase
- Per casa: Dire se è palindroma una frase che contenga punteggiatura

Esercizio 4

Scrivere un programma in cui l'utente inserisce due stringhe, e due numeri corrispondenti agli intervalli delle sottostringhe interessate. Stampare poi le sottostringhe in ordine alfabetico.

- Verificare che gli intervalli siano validi (se non sono validi, stampare un messaggio di errore)

Esempio:

Topolino

Paperino

3

6



eri

oli

Esercizio 5

Scrivere un programma in cui l'utente inserisce una stringa e cambia una lettera di questa stringa. L'utente sceglie la posizione da cambiare, e il carattere da inserire.

Esempio:

roma

1



toma

t