

I compitino 2005 - Informatica 3 – prof. Gargantini

Computabilità (sintetico) ~3

Dimostra che il problema dell'Halt non è computabile.

Macchine di Turing ~7

Scrivi una macchina di Turing che ha come alfabeto {0,1,#}, elabora la sequenza di input, che inizia nella posizione iniziale della testina, continua a destra e finisce con #, modificando in 0 il primo 1 di ogni sottosequenza di soli 1.

Lisp ~1+

Definisci una funzione **terzo** in lisp che restituisce il terzo elemento di una lista

Sintassi ~2

Data la grammatica

```
e ::= b | eb | e + b | e * b
b ::= 0 | 1
```

Quali frasi posso costruire? Posso costruire la frase: 0010010 + 0111 ? La grammatica permette alberi di parser ambigui?

Algol passaggio by name ~2

Considera la seguente procedura

```
integer procedure incSum(j,k);
  integer j,k;
  begin
    j:=j+1; incSum:= k + j
  end;
```

Il seguente codice cosa scrive e perchè?

```
integer a,b; a := 4; b:= 10;
print(incSum(a,b))
```

Type checking ~2

Quali sono i vantaggi e gli svantaggi del controllo statico (compile-time) della correttezza dei tipi?

Polimorfismo parametrico in C++ ~2

Scrivi una funzione polimorfica **choose** in C++ che prende due parametri dello stesso tipo e restituisce uno dei due a caso (supponi di poter usare una funzione float rnd() che restituisce un numero casuale compreso tra 0 e 1).

Record di attivazione ~7

Dato il seguente codice:

```
int a, x;

int foo(int a, int b){
  int c = 5;
  if (a == b) return x;
  else return gun(c);}

int gun(int a) {
  return foo(0,0) + 4 ;}

void main(){
  a = 0; x = 8;
  { int x, y;
    x = 0; y = 7;
    a = foo(x,y);
  }
}
```

Disegna lo stato della pila con tutti i record di attivazione alla sua massima estensione.

Scrivi a parte i valori ritornati e dove verranno copiati.

Passaggio parametri (sintetico!!!) ~5

Dato il seguente pseudo-codice, che vorrebbe calcolare il prodotto di due numeri mediante somme ripetute:

```
prod (integer a, b, c) {
  c := 0;
  while (a != 0) do
    c := c + b;
    a := a -1;
  endwhile
  return c
}
```

Per quale passaggio dei parametri funziona effettivamente? Considera come esempio quando la chiamata **prod(x,x,y)** calcola effettivamente $y = x^2$? (considera solo per riferimento e per valore).

Nuovi tipi in C (max 5 righe) ~1

Posso introdurre nuovi tipi in C? Come?

Soluzioni

Computabilità: 10 min (Come libro).

Turing : 20 min (30)

Esempi:

```
000000001111100001100 =>
000000000111100000100
```

Prendo tre stati:

s1: sto analizzando 0 , s2 scorri gli 1 e f stato finale

s1 -> 0,-,>,s1 : trovo 0, non faccio nulla,

sposo a dex

s1 -> 1,0,>,s2 : trovo 1, lo sostituisco in 0,

sposo a dex

s2 -> 1,-,>,s2 : un altro 1, scorro

s2 -> 0,-,>,s1 : fine sotto sequenza di 1, torno

a s1

s1 -> #,-,>, f

s2 -> #,-,>, f

----RA main ----

a (12)

x 8

-----RA main ----

CL ----> ad a

x 0

y 7

foo(0,7) (12)

----- RA foo(0,7) -----

CL ---> al CL precedente

Sintassi 10 minuti (40)

Posso costruire tutti le espressioni con * e + tra numeri binari. Infatti grazie alla regola $e ::= eb$ posso costruire un numero binario sia quando è operando di sin sia quando è operando di dex (in questo caso devo prima costruire l'operando e o poi l'operando. Per esempio $10 + 11$ posso scriverlo $= b \Rightarrow 1 = eb \Rightarrow 10 = e+b \Rightarrow 10+1 = eb \Rightarrow 10 + 11$. La frase d'esempio può essere costruita. Non ho mai ambiguità.

Algol: 10 min (50)

Diventa:

```
inc1Sum(a,b); a:=a+1; inc1Sum:= b + a; end;
```

Il seguente codice cosa scrive e perchè?

```
integer a,b; a = 4; b= 10; print(inc1Sum(a,b))
15.
```

Record di attivazione 20 min (70 min)

RRA --> a foo(0,7)

a 0

b 7

c 5

gun(5) (12)

----- RA gun(5) -----

CL ---> al CL precedente

RRA in gun(5)

a 5

foo(0,0)

----- R

CL --->

RRA -->

a 0

b 0

c 5

Passaggio parametri (15 min – 85)

Il metodo sia restituisce c che lo modifica.

Se c è passata per valore, prod non modificherà c.

In genere a non deve essere passata per riferimento, altrimenti viene modificata.

Comunque, le combinazioni corrette tale che dopo **prod(x,x,y)** $y = x^2$ sono:

VVR: la modifica che faccio su a è locale, quindi quando faccio $c:=c+b$ va bene

VRR: come sopra

RVR: modifico a, ma ho copiato b OK

Altre combinazioni sono chiaramente sbagliate:

RR-: se passo a e b come riferimento, quando modifico a modifico anche b

Le combinazioni

--V (tranne RRV) restituiscono il valore corretto ma non modificano in modo atteso c.

Polimorfismo parametrico(10 min – 90)

```
template <typename T> T choose (T x, T y){
```

```
if (rnd()<=0.5) return x;  
else return y;  
}
```

Lisp (10 min -100)

Definizione di tipi in C

Mediante typedef, esempio ...