

Esercizio di progetto del 21 Marzo 2006

EREDITARIETÀ

Definisci una classe Persona che contiene i campi nome, cognome, etc

Definisci le sottoclassi StudenteP che rappresenta uno studente di laurea di primo livello e StudenteSpecialistica che rappresenta studente della specialistica

ENUMERATIVI:

Negli studenti memorizza l'anno di iscrizione che deve essere un enumerativo (puoi usare due enumerativi per le due lauree)

INTERFACCE E COMPARABLE

Persona implementa un Comparable (secondo l'ordine alfabetico del cognome e nome (puoi assumere che non ci siano casi di omonimia)

Java Collection Framework e generics:

Definisci una classe CLASSE che rappresenta un insieme ordinato di Studenti (o del I livello o specialistici). Puoi fare che Classe contiene un sorted list di Studenti oppure che estende un sorted List. Meglio se fai CLASSE Generic con tipo che estende Person (in questo modo puoi creare classi separate di StudentiP e StudentiSpec

VISITOR

Definisci tramite il design pattern Visitor un'operazione ToPXML che produce una String di questo tipo:

per Studenti del primo livello : “<STUDL> Nome, Cognome, Anno iscrizione, .. </STUDL>”

per Studenti della specialistica: “<STUDS> Nome, Cognome, Anno iscrizione, .. </STUDS>”

ToPXML implementa Visitor

Persona, StudenteP e StudenteSPec implementano Visitable<String>

Aggiungi un metodo toPXML nella Classe che concatena tutte le stringhe ritornate dalla visita di PXML agli studenti nella classe.

Definisci un main Class in cui crei una classe, aggiungi degli studenti e stampi la stringa PXML