



Università di Bergamo

*Dipartimento di Ingegneria Gestionale e
dell'Informazione*

5 – Protocolli applicativi: Domande di verifica

Architetture e Protocolli per Internet

Domande

- 1.** Che caratteristiche hanno i protocolli applicativi di tipo client-server? Cosa può fare il cliente e cosa può fare il server?
- 2.** Il server viene attivato mediante un *passive open* di una connessione TCP su una porta. Cosa vuol dire?
- 3.** Cosa si intende per server multi-thread?
- 4.** Si spieghi la differenza tra la modalità persistent e non persistent di HTTP.
- 5.** Si descriva il formato dei messaggi HTTP di richiesta e di risposta.
- 6.** A cosa servono i metodi HTTP di GET, HEAD, POST e PUT?
- 7.** Come funziona il meccanismo di GET condizionato? A cosa serve?



Domande

- 8.** Cos'è un proxy?
- 9.** Come viene usato un proxy HTTP?
- 10.** A cosa serve e come viene implementato il meccanismo dei cookie HTTP?
- 11.** Che differenza c'è tra pagine web statiche, dinamiche e attive?
- 12.** Si illustri come FTP gestisce le connessioni TCP.
- 13.** Si descrivano i due metodi utilizzati dal FTP per aprire una connessione dati.
- 14.** A cosa servono i metodi FTP: USER, PASS, LIST, RETR, STOR?



Domande

- 15.** Che protocollo usa uno user agent di posta elettronica per inviare un messaggio di posta? Che passaggi servono al messaggio per giungere nel mailbox di destinazione?
- 16.** A cosa serve il formato MIME dei messaggi di posta?
- 17.** Come funziona la codifica dei messaggi di posta base64?
- 18.** A cosa serve e come funziona il servizio di TELNET?
- 19.** Come viene distribuita tra i server l'informazione sui nomi dei domini e degli host?
- 20.** Come fa un host a reperire l'indirizzo IP relativo al nome simbolico di un host?

